

## SEMINÁR TRÉNEROV UEFA C/B/A LICENCIE – Vsfz

**14.10.2024, POPRAD**

|                      |   |
|----------------------|---|
| Organizátor:         | ObFZ Poprad so súhlasom TÚ SFZ – Odd. vzdelávania trénerov  |
| Termín:              | <b>14.10.2024, pondelok</b>   |
| Začiatok seminára:   | 16.00 hod.  |
| Miesto:              | <b>Poprad</b> – press miestnosť v Národnom tréningovom centre v Poprade   |
| Pre trénerov:        | <b>držiteľov licencií UEFA Grassroots C, UEFA C, UEFA B, UEFA A</b>   |
| Rozsah seminára:     | <b>5 hodín</b>  |
| Potvrdenie:          | účasť sa eviduje v ISSF – Konto trénera   |
| Účastnícky poplatok: | 30.- €  |
| Poznámka:            | obmedzený počet miest pre 30 osôb   |
| Prihláška:           | do 11.10.2024 sa prihláste na e-mail: <a href="mailto:peter.szenay@futbalsfz.sk">peter.szenay@futbalsfz.sk</a><br>s uvedením mena a priezviska, dátumu narodenia, miesta narodenia,<br>mobilného kontaktu, e-mailu a presnej adresy bydliska (i PSČ).<br>Účastnícky poplatok <b>30.- € uhradíte do 11.10.2024</b> na číslo účtu<br><b>SK18 7500 0000 0040 3003 0786</b><br>do správy pre príjemcu uveďte svoje meno a priezvisko! |
| Upozornenie:         | <b><u>po uhradení poplatku nie je možné žiadať o vrátenie poplatku!</u></b>   |

**Obsah seminára je totožný s obsahom seminárov 9.9.2024 a 16.9.2024 v Sabinove a preto v prípade účasti na oboch seminároch bude trénerom do ISSF systému zapísaných len 5 hodín!**

### PROGRAM SEMINÁRA

|               |   |
|---------------|---|
| 15:45 – 16:00 | Úvodná prezencia účastníkov   |
| 16:00 – 17:30 | <b>Nové trendy v tréningovom procese mládeže – teória</b><br>Peter Szénay                               |
| 17:45 – 20:00 | <b>Uplatnenie nových trendov v jednotlivých vekových kategóriách v praxi - workshop</b><br>Peter Szénay |
| 20:00         | Diskusia a ukončenie seminára   |

Kontaktná osoba:  
Peter SZÉNAY  
regionálny koordinátor vzdelávania SFZ  
e-mail: [peter.szenay@futbalsfz.sk](mailto:peter.szenay@futbalsfz.sk)



mobil: 0902 937 057