

Športovo-technické zásady „Vianočného turnaja ObFZ žiakov v halovom futbale“

1. TERMÍNY STRETNUTÍ:

Každé stretnutie sa musí začať v stanovenom čase, aby nedošlo k celkovému narušeniu hracieho programu dňa. *Družstvá aj rozhodcovia (so zápisom k príslušnému stretn.), musia byť naň pripravení aspoň 3' pred stretnutím!*

2. ZÁPISY O STRETNUTÍ:

Z každého stretnutia, aj v prípade nenastúpenia súpera na stretnutie, sa vyhotovuje osobitný papierový zápis o stretnutí na tlačivách, ktoré budú mať k dispozícii len rozhodcovia. Do zápisu o stretnutí budú uvádzať len čísla dresov tých hráčov, ktorí v stretnutí zaznamenajú góly alebo dostanú ŽK či ČK, pričom to môžu byť len hráči uvedení v „Zozname hráčov“ príslušného družstva! Ani jeden hráč nemôže počas turnaja hrať v dresoch s rôznymi číslami!

3. HODNOTENIE STRETNUTÍ:

Každá výhra v stretnutí turnaja sa hodnotí 3 bodmi pre víťaza, remíza po 1 bode obom súperom a prehra je bez bodu. Za každé kontumačné víťazstvo sa priznáva výsledok 3:0 kont. a 3 body víťazovi.

Družstvu, ktoré z turnaja predčasne vystúpi alebo bude z neho vylúčené, sa všetky jeho dosiahnuté výsledky anulujú!

Za neoprávnený štart hráča pri zistení riadiacou komisiou, prehráva družstvo stretnutie kontumačne.

O konečnom poradí družstiev v turnaji sa rozhoduje v zmysle rozpisu tohto turnaja, pričom platí, že v tabuľke turnaja pri rovnosti bodov rozhoduje najprv väčší počet bodov zo vzájomných stretnutí, potom rozdiel a po ňom podiel zo súčtu strelených a inkasovaných gólov zo vzájomných stretnutí, nakoniec rozdiel a podiel gólov zo všetkých stretnutí. Ak sa ani potom nedá určiť poradie, príslušné družstvá po skončení súbojov v skupine zahrajú medzi sebou po 3 kopy zo značky pok. kopu systémom ako v pohárových stretnutiach.

Evidenciu strelcov gólov, premenených a nepremenených pok. kopov, udelených žltých a červených kariet, v každom stretnutí zabezpečuje rozhodca v zápise o stretnutí už počas stretnutia.

Za žlté karty sa nevyvádza žiadny postih voči hráčom. ŽK môže rozhodca udeliť: za vstup náhradníka na ihrisko skôr ako ho striedaný hráč opustí, za vstup náhradníka na ihrisko alebo odchod striedaného hráča z ihriska mimo striedajúceho územia, za sústavné porušovanie pravidiel hry, za slovné prejavy alebo náznaky nesúhlasu s akýmkoľvek rozhodnutím rozhodcu, za nešportové správanie (napr. pomýlenie súpera pokrikom, nadávanie na seba alebo iné osoby, hranie po vyzutí bez obuvi a pod.).

Za červené karty sa vyvádzajú aj postihy. ČK môže rozhodca udeliť: za nebezpečný priestupok, za hrubé a nešportové správanie sa, za použitie urážlivých a hanlivých výrokov, za druhé napomínanie ŽK, za zmarenie výhodnej gólovej príležitosti hráčovi súpera (kopnutím, stiahnutím za dres, zadržaním, strčením, hraním lopty rukou). Pričervenej karte nasleduje vylúčenie hráča z hry. Ak bol hráč vylúčený z hry, nesmie sa tento hráč znova vrátiť do hry, ale musí sa okamžite odobrať z lavičky svojho družstva do hľadiska alebo do šatne. Jeho družstvo hrá oslabené po dobu 2 minút, ak v tom čase neinkasuje gól. Po 2 minútach alebo po inkasovaní gólu môže oslabené družstvo opäť doplniť stav na 5 hráčov na hracej ploche, ale už len iným svojím hráčom. Iný trest pri vylúčení hráča pre družstvo neexistuje. Družstvo nemôže hrať pre nejakú ČK v oslabení o 1 hráča do konca stretnutia (mimo prípadu udelenia ČK v posledných minútach alebo v prípade udelenia viacerých ČK pre hráčov toho istého družstva v závere stretnutia).

Kontrola času 2-minútového trestu je úlohou rozhodcu. Hráč, ktorý sa zapája do hry za vylúčeného hráča, môže tak urobiť len so súhlasom rozhodcu!

Pri vylúčeníach hráčov v stretnutiach môžu nastať takéto varianty:

a) ak dôjde k súčasnému vylúčeniu 2 hráčov, hrajú obe družstvá so 4 hráčmi a ako náhle počas ich trestu 2 minút padne gól, doplnia obe družstvá stav na 5 hráčov inými svojimi hráčmi

b) ak pre vylúčenia hrá 5 hráčov proti 4, alebo 5 proti 3, alebo 4 proti 3, a družstvo s väčším počtom hráčov dá gól, môže družstvo s menším počtom hráčov doplniť stav len o 1 hráča ďalším svojím hráčom

c) ak pre vylúčenia hrajú obe družstvá len s 3 hráčmi a padne gól, môžu obe družstvá doplniť stav o jedného ďalšieho svojho hráča len vtedy, ak aspoň jedno vylúčenie bolo súčasne

d) ak družstvo, ktoré dá gól, je družstvom s menším počtom hráčov, hra pokračuje bez zmeny počtu hráčov. Ak v stretnutí klesne počet hráčov niektorého družstva pri vylúčeníach alebo zraneniach pod 3 a pritom družstvo

nemá k dispozícii ďalších hráčov, stretnutie sa predčasne ukončí a o jeho výsledku rozhodne riadiaca komisia v zmysle platných predpisov.

4. PRAVIDLÁ:

Hracia plocha: Jednotlivé stretnutia sa hrajú na riadnom hádzanárskom ihrisku aj s hádzanárskymi bránkami a len po platné čiary. Brankárovo (pokutové) územie je vnútorný polkruh pred bránou (šestka hádzanárskeho ihriska).

Lopta: Hrá sa s klasickou halovou futbalovou loptou.

Počet hráčov: V každom stretnutí môže za 1 družstvo nastúpiť maximálne 13 hráčov. Na ihrisku tvoria jedno družstvo 4 hráči v poli a 1 brankár, pričom ďalších maximálne 8 hráčov môže striedať viackrát ľubovoľne tzv. letným spôsobom, t.j. aj vtedy, keď je lopta v hre a bez upovedomenia rozhodcu. Minimálny počet hráčov 1 družstva na ihrisku je 2+1, mimo začiatku stretnutia, kedy každé družstvo musí mať 4 hráčov a 1 brankára.

Výstroj hráčov: Všetci hráči jedného družstva nastupujú na stretnutie v halovej obuvi a v jednotnom úbore (jednotné trenírky, jednotné dresy s číslami). Brankár musí mať farebne odlišné oblečenie od ostatných hráčov. Hráč, ktorý nastupuje na stretnutie v okuliarech, hrá v ňom na vlastné nebezpečenstvo.

Hracia doba: Hrací čas jedného stretnutia stanovuje organizátor podľa systému turnaja a počtu družstiev.

Začiatok hry: Nastupujúcich prvých 5 hráčov každého družstva, ktorí začínajú hrať, nastupuje na ihrisko spolu s rozhodcami od postrannej čiary zo strany striedačiek do stredu ihriska a na pokyn rozhodcu pozdravia jednu alebo obe strany. Pred začiatkom stretnutia sa žrebuje o stranu hracej plochy. Družstvo, ktoré vyhrá žreb, má možnosť voľby strany a vtedy hru zahajuje súper. Prvý i druhý polčas sa začína zo stredu ihriska a podobne je tomu aj po góle.

Lopta mimo hry: Je vtedy, ak prejde po zemi alebo vo vzduchu postrannú alebo bránkovú čiaru, alebo ak hru preruší rozhodca. Pri dotknutí sa lopty stropu haly, rozhodca nariadi kop z autu z miesta, ktoré je najbližšie k miestu pod bodom stropu, kde sa ho lopta dotkla, a to proti družstvu, od hráča ktorého lopta do stropu smerovala.

Postavenie mimo hry: V tomto halovom futbale neplatí!

Kop z autu: Ak lopta opustí hraciu plochu po zemi alebo vo vzduchu postrannú čiaru, zahráva sa aut. Ten sa nevhadzuje, ale prevádza sa kop z autu. Pri zahrávaní kopu z autu musí lopta ležať v kľude na postrannej čiare a zahrávajúci hráč musí mať obe nohy za postrannou čiarou alebo na nej. Kop z autu sa musí prevádzať z toho miesta na postrannej čiare ihriska, kde lopta hraciu plochu opustila!

Kop z rohu: Ak prejde lopta po zemi alebo vo vzduchu úplne bránkovú čiaru a naposledy ňou hral hráč brániaceho družstva, vrátane brankára, zahráva sa kop z rohu, a to z priesečníka bránkovej a postrannej čiary.

Hod od brány: Loptu zahranú za bránu súperom vracia naspäť do hry len brankár, a to len vyhodnotením lopty do hry rukami za svoje pokutové územie, pričom túto môže vyhodiť aj cez polovicu ihriska. Musí to však urobiť do 4 sekúnd. Lopta je v takomto prípade v hre až vtedy, keď opustí toto územie smerom do hracej plochy. Hod od brány je zahraný správne vtedy, ak sa lopty dotkne alebo zahrá s ňou iný hráč mimo vlastného pokutového územia, alebo ak táto skončí za postrannou čiarou. Po zachytení lopty z hry môže brankár loptu vyhodiť, z rúk vykpnúť, položiť na zem a potom aj odkpnúť a takto dosiahnuť aj platný gól.

Hra brankára s loptou: Brankár nesmie vo svojom pokutovom území ovládať loptu nohami alebo rukami dlhšie ako 4 sekundy. Ak by tak urobil, rozhodca hru preruší a nariadi nepriamy voľný kop proti jeho družstvu z hranice pokutového územia. Brankár nemôže vo svojom pokutovom území hrať rukami po úmyselnej malej domov zahranej od spoluhráča hociktorou časťou tela, vtedy môže hrať všetkým iným, len nie rukami. V takomto prípade rozhodca nariadi nepriamy voľný kop proti jeho družstvu z hranice pokutového územia. Kop z autu zahraný vlastnému brankárovi sa považuje za úmyselnú malú domov a preto tu brankár nemôže hrať vo svojom pokutovom území rukami.

Striedanie: Počet striedaní hráčov v jednom stretnutí sa neobmedzuje. Hráč, ktorý bol striedaný počas hry, sa môže do nej znovu vrátiť a striedať aj iného hráča. Strieda sa len z jednej strany ihriska od striedačiek, a to tak, že najprv opustí ihrisko v území svojho striedania (je to územie pri postrannej čiare vo vzdialenosti 5 m od stredovej čiary na strane svojej striedačky) hráč z poľa a až potom v tomto území nastúpi namiesto neho striedajúci hráč! Ak v priebehu letného striedania vstúpi náhradník na ihrisko skôr, ako ho striedaný hráč úplne opustí, rozhodca hru preruší, náhradníka napomenie ŽK a hru začne nepriamym voľným kopom z miesta, kde sa

nachádzala lopta v čase prerušenia hry. Ak v priebehu letného striedania vstúpi náhradník na ihrisko mimo striedajúceho územia alebo mimo neho opustí ihrisko striedaný hráč, rozhodca nechá pokračovať v hre a pri najbližšom prerušení hry napomenie ŽK hráča, ktorý sa previnil. Striedanie brankára sa musí uskutočniť len v prerušenej hre s vedomím rozhodcu.

Dosiahnutie gólu: Gól je dosiahnutý vtedy, ak lopta prejde celým svojím objemom bránkovú čiaru medzi oboma žrdami a brvnom. Gól neplatí priamo z kopu z autu, rukou, priamo z nepriameho kopu, priamo z priameho i nepriameho voľného kopu zahraného do vlastnej bránky (kope sa roh), priamo z hodu od brány. Toto ustanovenie platí rovnako aj pre vlastné góly. Z hodu od brány si brankár nemôže dať vlastný gól, lebo lopta ešte nebola v hre, preto sa hod od brány musí opakovať. Ak počas hry dostane loptu brankár do rúk a rozohráva ju z bránkového územia, lopta nemusí opustiť bránkové územie. Ak takto rozohranú loptu hodí brankár do vlastnej bránky, je to regulárny vlastný gól!

Nepriamy voľný kop: Nariaďuje R za nebezpečnú hru; za bránenie v hre; za bránenie brankárovi v rozohrávke; za ktorýkoľvek iný priestupok, ktorý spôsobil zdržiavanie hry alebo vylúčenie hráča; ak sa po rozohrávke lopty brankárom od vlastnej bránky, ktorý ju mal predtým v rukách, dostane lopta k brankárovi od jeho spoluhráča bez toho, že by prešla cez polovicu ihriska, alebo bez toho, že by sa jej predtým dotkol súper; ak sa brankár dotkne alebo kontroluje loptu rukou po tom, ako mu ju úmyselne zahrál vlastný spoluhráč, alebo po kope z autu od vlastného spoluhráča; za otáľanie rozohrania kopu viac ako 4 s; za ovládanie lopty brankárom nohami na vlastnej polovici alebo rukami vo vlastnom pokutovom území viac ako 4 s.

Priamy voľný kop: Nariaďuje R za kopnutie, za nastavenie nohy, za skrčenie sa pred súperom alebo za ním, za skočenie na súpera, za vrážanie do súpera nedovoleným spôsobom, za napadnutie súpera zozadu hoci mu ten nebráni v hre, za udretie alebo pokus o udretie súpera, za pľuvnutie na súpera, za strčenie do súpera, za hranie rukou. Ak sa niektorého z uvedených priestupkov dopustí hráč vo vlastnom pokutovom území, nasleduje pokutový kop.

Pokutový kop: Prevádza sa zo vzdialenosti 6 m od brány, teda zo stredu oblúka brankárovho územia. Keď sa vykonáva, musia byť všetci hráči, s výnimkou chytajúceho brankára a kopajúceho hráča, mimo „deviatky“ hádzanár. ihriska. Dĺžka každého polčasu v prípade zahrávania pok. kopu musí byť predĺžená až do jeho vykonania.

Nariadenia: Pri voľnom kope i pok. kope, kope z autu i kope z rohu, musí byť vzdialenosť súpera od lopty najmenej 5 m. Všetky tieto kopy musia byť rozohrané do 4 sekúnd od momentu okamžitého polozenia lopty na zem alebo od pokynu rozhodcu daného píšťalkou, ak tento nato vopred upozorní. Ak hráč je na mieste priestupku s loptou v rukách a otáľa s rozohraním kopu, čas 4 sekúnd sa mu ráta od momentu, odkedy je s loptou na mieste priestupku.

Signalizácia rozhodcov: Pre rozlíšenie priameho a nepriameho voľného kopu dvíha rozhodca pri nepriamom voľnom kope napnuté rameno s roztvorenou dlaňou nad hlavu a drží ho tak dlho nad hlavou, kým sa lopty rozohranej z tohto kopu, nedotkne iný hráč, alebo kým táto neskončí mimo hry.