

Športovo-technické zásady „ Finálového turnaja ObFZ prípraviek U11 v halovom futbale“

dňa 28.02.2026 v Strážskom

1. TERMÍNY STRETNUTÍ:

Každé stretnutie sa musí začať v stanovenom čase, aby nedošlo k celkovému narušeniu hracieho programu dňa. Družstvá aj rozhodcovia (so zápisom k príslušnému stretn.), musia byť naň pripravení aspoň 3' pred stretnutím!

2. ZÁPISY O STRETNUTÍ:

Z každého stretnutia, aj v prípade nenastúpenia súpera na stretnutie, sa vyhotovuje osobitný papierový zápis o stretnutí na tlačivách, ktoré budú mať k dispozícii len rozhodca. Do zápisu o stretnutí bude uvádzať len čísla dresov tých hráčov, ktorí v stretnutí zaznamenajú góly alebo dostanú ŽK či ČK, pričom to môžu byť len hráči uvedení v „Zozname hráčov“ príslušného družstva! Ani jeden hráč nemôže počas turnaja hrať v dresoch s rôznymi číslami!

3. HODNOTENIE STRETNUTÍ:

Každá výhra v stretnutí turnaja sa hodnotí 3 bodmi pre víťaza. Prehra je bez bodu. Za každé kontumačné víťazstvo sa priznáva výsledok 3:0 kont. a 3 body víťazovi. Družstvu, ktoré z turnaja predčasne vystúpi alebo bude z neho vylúčené, sa všetky jeho dosiahnuté výsledky anulujú! Za neoprávnený štart hráča pri zistení riadiacou komisiou, prehráva družstvo stretnutie kontumačne. Konečné poradie družstiev, sa určí podľa výsledkov finálového turnaja. Víťazom turnaja sa stane mužstvo, ktoré získa najviac bodov .

Evidenciu strelcov gólov, premenených a nepremenených pok. kopov, udelených žltých a červených kariet, v každom stretnutí zabezpečuje rozhodca v zápise o stretnutí už počas stretnutia.

Za žlté karty sa nevyváža žiadny postih voči hráčom. ŽK môže rozhodca udeliť: za vstup náhradníka na ihrisko skôr ako ho striedaný hráč opustí, za vstup náhradníka na ihrisko alebo odchod striedaného hráča z ihriska mimo striedajúceho územia, za sústavné porušovanie pravidiel hry, za slovné prejavy alebo náznaky nesúhlasu s akýmkoľvek rozhodnutím rozhodcu, za nešportové správanie (napr. pomýlenie súpera pokrikom, nadávanie na seba alebo iné osoby, hranie po vyzutí bez obuvi a pod.).

Za červené karty sa vyvážajú aj postihy. ČK môže rozhodca udeliť: za nebezpečný priestupok, za hrubé a nešportové správanie sa, za použitie urážlivých a hanlivých výrokov, za druhé napomínanie ŽK, za zmarenie výhodnej gólovej príležitosti hráčovi súpera (kopnutím, stiahnutím za dres, zadržaním, strčením, hraním lopty rukou). Pri červenej karte nasleduje vylúčenie hráča z hry. Ak bol hráč vylúčený z hry, nesmie sa tento hráč znova vrátiť do hry, ale musí sa okamžite odobrať z lavičky svojho družstva do hľadiska alebo do šatne. Jeho družstvo hrá oslabené po dobu 2 minút, ak v tom čase neinkasuje gól. Po 2 minútach alebo po inkasovaní gólu môže oslabené družstvo opäť doplniť stav na 5 hráčov na hracej ploche, ale už len iným svojím hráčom. Iný trest pri vylúčení hráča pre družstvo neexistuje. Družstvo nemôže hrať pre nejakú ČK v oslabení o 1 hráča do konca stretnutia (mimo prípadu udelenia ČK v posledných minútach alebo v prípade udelenia viacerých ČK pre hráčov toho istého družstva v závere stretnutia). Kontrola času 2-minútového trestu je úlohou rozhodcu. Hráč, ktorý sa zapája do hry za vylúčeného hráča, môže tak urobiť len so súhlasom rozhodcu!

Pri vylúčeníach hráčov v stretnutiach môžu nastať takéto varianty:

a) ak dôjde k súčasnému vylúčeniu 2 hráčov, hrajú obe družstvá so 4 hráčmi a ako náhle počas ich trestu 2 minút padne gól, doplnia obe družstvá stav na 5 hráčov inými svojimi hráčmi

b) ak pre vylúčenia hrá 5 hráčov proti 4, alebo 5 proti 3, alebo 4 proti 3, a družstvo s väčším počtom

hráčov dá gól, môže družstvo s menším počtom hráčov doplniť stav len o 1 hráča ďalším svojím hráčom

c) ak pre vylúčenia hrajú obe družstvá len s 3 hráčmi a padne gól, môžu obe družstvá doplniť stav o jedného ďalšieho svojho hráča len vtedy, ak aspoň jedno vylúčenie bolo súčasné

d) ak družstvo, ktoré dá gól, je družstvom s menším počtom hráčov, hra pokračuje bez zmeny počtu hráčov. Ak v stretnutí klesne počet hráčov niektorého družstva pri vylúčeníach alebo zraneniach pod 3 a pritom družstvo nemá k dispozícii ďalších hráčov, stretnutie sa predčasne ukončí a o jeho výsledku rozhodne riadiaca komisia v zmysle platných predpisov.

4. PRAVIDLÁ:

Hracia plocha: Jednotlivé stretnutia sa hrajú na riadnom hádzanárskom ihrisku aj s hádzanárskymi bránkami a len po platné čiary.

Brankárovo (pokutové) územie: je vnútorný polkruh pred bránou (šestka hádzanárskeho ihriska).

Lopta: Hrá sa s klasickou halovou futbalovou loptou.

Počet hráčov: V každom stretnutí môže za 1 družstvo nastúpiť maximálne 15 hráčov. Na ihrisku tvoria jedno družstvo 4 hráči v poli a 1 brankár, pričom ďalších maximálne 10 hráčov môže striedať viackrát ľubovoľne tzv. letným spôsobom, t.j. aj vtedy, keď je lopta v hre a bez upovedomenia rozhodcu. Minimálny počet hráčov 1 družstva na ihrisku je 2+1, mimo začiatku stretnutia, kedy každé družstvo musí mať 4 hráčov a 1 brankára.

Výstroj hráčov: Všetci hráči jedného družstva nastupujú na stretnutie v halovej obuvi a v jednotnom úbore (jednotné trenírky, jednotné dresy s číslami). Brankár musí mať farebne odlišné oblečenie od ostatných hráčov. Hráč, ktorý nastupuje na stretnutie v okuliároch, hrá v ňom na vlastné nebezpečenstvo.

Hracia doba: 2x10 v polčasovej prestávke (3min) na výmenu strán.

Začiatok hry: Nastupujúcich prvých 5 hráčov každého družstva, ktorí začínajú hrať, nastupuje na ihrisko spolu s rozhodcami od postrannej čiary zo strany striedačiek do stredu ihriska a na pokyn rozhodcu pozdravia jednu alebo obe strany. Pred začiatkom stretnutia sa žrebuje o stranu hracej plochy. Družstvo, ktoré vyhrá žreb, má možnosť voľby strany a vtedy hru zahajuje súper. Prvý i druhý polčas sa začína zo stredu ihriska a podobne je tomu aj po góle.

Lopta mimo hry: Je vtedy, ak prejde po zemi alebo vo vzduchu postrannú alebo bránkovú čiaru, alebo ak hru preruší rozhodca. Pri dotknutí sa lopty stropu haly, rozhodca nariadi kop z autu z miesta, ktoré je najbližšie k miestu pod bodom stropu, kde sa ho lopta dotkla, a to proti družstvu, od hráča ktorého lopta do stropu smerovala.

Postavenie mimo hry: V tomto halovom futbale neplatí!

Kop z autu: Ak lopta opustí hraciu plochu po zemi alebo vo vzduchu postrannú čiaru, zahráva sa aut. Ten sa nevhadzuje, ale prevádza sa kop z autu. Pri zahrávaní kopu z autu musí lopta ležať v klúde na postrannej čiare a zahrávajúci hráč musí mať obe nohy za postrannou čiarou alebo na nej. Kop z autu sa musí prevádzať z toho miesta na postrannej čiare ihriska, kade lopta hraciu plochu opustila!

Kop z rohu: Ak prejde lopta po zemi alebo vo vzduchu úplne bránkovú čiaru a naposledy ňou hral hráč brániaceho družstva, vrátane brankára, zahráva sa kop z rohu, a to z priesečníka bránkovej a postrannej čiary.

Hod od brány: Loptu zahranú za bránu súperom vracia naspäť do hry len brankár, a to vyhodnotením lopty do hry rukami za svoje pokutové územie, pričom túto môže vyhodiť aj cez polovicu ihriska alebo ju rozohrá zo zeme. Musí to však urobiť do 6 sekúnd. Lopta je v takomto prípade v hre až vtedy, keď opustí toto územie smerom do hracej plochy. Hod od brány je zahraný správne vtedy, ak sa lopty

dotkne alebo zahrá s ňou iný hráč mimo vlastného pokutového územia, alebo ak táto skončí za postrannou čiarou. Po zachytení lopty z hry môže brankár loptu vyhodíť, z rúk vykopnúť, položiť na zem a potom aj odkopnúť a takto dosiahnuť aj platný gól.

Hra brankára s loptou: Brankár nemôže vo svojom pokutovom území hrať rukami po úmyselnej malej domov zahranej od spoluhráča hociktorou časťou tela, vtedy môže hrať všetkým iným, len nie rukami. V takomto prípade rozhodca nariadi nepriamy voľný kop proti jeho družstvu z hranice pokutového územia. Kop z autu zahraný vlastnému brankárovi sa považuje za úmyselnú malú domov a preto tu brankár nemôže hrať vo svojom pokutovom území rukami.

Striedanie: Počet striedaní hráčov v jednom stretnutí sa neobmedzuje. Hráč, ktorý bol striedaný počas hry, sa môže do nej znovu vrátiť a striedať aj iného hráča. Strieda sa len z jednej strany ihriska od striedačiek, a to tak, že najprv opustí ihrisko v území svojho striedania (je to územie pri postrannej čiare vo vzdialenosti 5 m od stredovej čiary na strane svojej striedačky) hráč z poľa a až potom v tomto území nastúpi namiesto neho striedajúci hráč! Ak v priebehu letného striedania vstúpi náhradník na ihrisko skôr, ako ho striedaný hráč úplne opustí, rozhodca hru preruší, náhradníka napomenie ŽK a hru začne nepriamym voľným kopom z miesta, kde sa nachádzala lopta v čase prerušenia hry. Ak v priebehu letného striedania vstúpi náhradník na ihrisko mimo striedajúceho územia alebo mimo neho opustí ihrisko striedaný hráč, rozhodca nechá pokračovať v hre a pri najbližšom prerušení hry napomenie ŽK hráča, ktorý sa previnil. Striedanie brankára sa musí uskutočniť len v prerušenej hre s vedomím rozhodcu.

Dosiahnutie gólu: Gól je dosiahnutý vtedy, ak lopta prejde celým svojím objemom bránkovú čiaru medzi oboma žrdami a brvnom. Gól neplatí priamo z kopu z autu, rukou, priamo z nepriameho kopu, priamo z priameho i nepriameho voľného kopu zahraného do vlastnej bránky (kope sa roh), priamo z hodu od brány. Toto ustanovenie platí rovnako aj pre vlastné góly. Z hodu od bránky si brankár nemôže dať vlastný gól, lebo lopta ešte nebola v hre, preto sa hod od bránky musí opakovať. Ak počas hry dostane loptu brankár do rúk a rozohráva ju z bránkového územia, lopta nemusí opustiť bránkové územie. Ak takto rozohranú loptu hodí brankár do vlastnej bránky, je to regulárny vlastný gól!

Nepriamy voľný kop: Nariaďuje R za nebezpečnú hru; za bránenie v hre; za bránenie brankárovi v rozohrávke; za ktorýkoľvek iný priestupok, ktorý spôsobil zdržiavanie hry alebo vylúčenie hráča; ak sa po rozohrávke lopty brankárom od vlastnej bránky, ktorý ju mal predtým v rukách, dostane lopta k brankárovi od jeho spoluhráča bez toho, že by prešla cez polovicu ihriska, alebo bez toho, že by sa jej predtým dotkol súper; ak sa brankár dotkne alebo kontroluje loptu rukou po tom, ako mu ju úmyselne zahrál vlastný spoluhráč, alebo po kope z autu od vlastného spoluhráča; za otáľanie rozohrania kopu viac ako 4 s; za ovládanie lopty brankárom nohami na vlastnej polovici alebo rukami vo vlastnom pokutovom území viac ako 6 s.

Priamy voľný kop: Nariaďuje R za kopnutie, za nastavenie nohy, za skrčenie sa pred súperom alebo za ním, za skočenie na súpera, za vrážanie do súpera nedovoleným spôsobom, za napadnutie súpera zozadu hoci mu ten nebráni v hre, za udretie alebo pokus o udretie súpera, za pľuvnutie na súpera, za strčenie do súpera, za hranie rukou. Ak sa niektorého z uvedených priestupkov dopustí hráč vo vlastnom pokutovom území, nasleduje pokutový kop.

Pokutový kop: Prevádza sa zo vzdialenosti 6 m od brány, teda zo stredu oblúka brankárovho územia. Keď sa vykonáva, musia byť všetci hráči, s výnimkou chytajúceho brankára a kopajúceho hráča, mimo „deviatky“ hádzanár. ihriska. Dĺžka každého polčasu v prípade zahrávania pok. kopu musí byť predĺžená až do jeho vykonania.

Nariadenia: Pri voľnom kope i pok. kope, kope z autu i kope z rohu, musí byť vzdialenosť súpera od

lopty najmenej 5 m. Všetky tieto kopy musia byť rozohrané do 6 sekúnd od momentu okamžitého polozenia lopty na zem alebo od pokynu rozhodcu daného píšťalkou, ak tento nato vopred upozorní. Ak hráč je na mieste priestupku s loptou v rukách a otáľa s rozohraním kopu, čas 6 sekúnd sa mu ráta od momentu, odkedy je s loptou na mieste priestupku.

Signalizácia rozhodcu: Pre rozlíšenie priameho a nepriameho voľného kopu dvíha rozhodca pri nepriamom voľnom kope napnuté rameno s roztvorenou dlaňou nad hlavu a drží ho tak dlho nad hlavou, kým sa lopty rozohranej z tohto kopu, nedotkne iný hráč, alebo kým táto neskončí mimo hry.