



Oblasťný futbalový zväz,
Čučmianska dlhá 1619/21, 048 01 Rožňava

MEMORIÁL JÁNA ŠMELKA

PROPOZÍCIE

- Dátum:** 20. 01. 2024 (sobota)
- Miesto:** Športová hala
- Družstvá:** účastníci 7. ligy dospelých ObFZ Rožňava
- Hráči:** len registrovaní v danom klube + maximálne 1 hráč ktorý je registrovaný v inom klube pôsobiaceho v oblasťných súťažiach
- Čas:** začiatok turnaja o 9:00,
- Žreb:** uskutoční sa 15. 01. 2024 (pondelok)
- Hrací systém:** 4 hráči + 1 brankár, hrací čas a systém sa určí podľa počtu prihlásených družstiev a budú zaslané družstvám 15. 01. 2024 (pondelok)
- Súpiska:** maximálne 10 hráčov + 2 vedúci
- Štartovné:** 40,-€ uhradiť do 14. 01. 2024 (nedeľa)
- Prihlášky:** potvrdenie účasti najneskôr **do nedele 14. 01. 2024** výlučne na adrese obfzrv@fútbalsfz.sk, po tomto termíne nebudú prihlášky akceptované!!!
- Pokuta:** 80,-€ v prípade nedohrania turnaja alebo odhlásenie z turnaja po 15. 01. 2024
- Občerstvenie:** zabezpečí organizátor,
- Ceny:** družstvá na prvých troch miestach obdržia vecné ceny, vyhlasovať sa bude najlepší brankár, hráč a strelec,
- Informácie:** Ladislav Dávid: 0915 903 183
- Organizátor si vyhradzuje právo zmeny v propozíciách, ak to bude nevyhnutné.**

RNDr. Ján Džubák v. r.
predseda ObFZ

PRAVIDLÁ

HODNOTENIE:

Víťazstvo 3 body, remíza 1 bod, prehra 0 bodov.

O konečnom poradí v skupine rozhoduje väčší počet získaných bodov zo všetkých zápasov. Pri rovnakom počte bodov medzi účastníkmi (pri zhode dvoch a viac družstiev) o poradí na turnaji rozhoduje:

1. väčší počet získaných bodov zo vzájomných zápasov,
2. vyšší gólový rozdiel zo vzájomných zápasov,
3. väčší počet strelených gólov zo vzájomných zápasov,
4. vyšší gólový rozdiel zo všetkých zápasov,
5. väčší počet strelených gólov zo všetkých zápasov,
6. kopy zo značky PK v počte 5 kopov alebo až do rozhodnutia. Kopy sa vykonávajú nasledovným spôsobom: každý kop musí vykonať iný hráč až dovtedy, kým sa nevystriedajú všetci oprávnení hráči družstva. Až potom môže kop vykonať hráč, ktorý už raz kop zahrával. Ak má na konci stretnutia, pred akciou kopov, jedno z družstiev väčší počet hráčov ako druhé, počet hráčov sa musí vyrovnáť na úroveň súpera.

PRAVIDLO I. – Hracia plocha má rozmery ihriska pre hádzanú. Pokutové územie je šesť metrové územie. Značka pokutového kopu je vo vzdialenosti 6 metrov od bránky.

PRAVIDLO II. – Používa sa futsalová lopta veľkosti č.4.

PRAVIDLO III. – Počet hráčov v hre je 5 (brankár a 4 hráči v poli). Minimálny počet hráčov v poli sú traja (pri vylúčeníach). Maximálny počet hráčov družstva je 10. Striedanie sa vykonáva hokejovým spôsobom aj v neprerušenej hre, ale iba v priestore striedačiek na vlastnej polovici HP. Porušenie sa trestá ŽK (dvojminútovým trestom).

PRAVIDLO IV. – Výstroj hráča družstvá nastupujú v jednotných dresoch, brankár musí byť farebne odlišený od hráčov družstiev a rozhodcov.

PRAVIDLO V. – Stretnutia rozhodujú delegovaní futbaloví rozhodcovia.

PRAVIDLO VI. – Hrací čas a systém sa určí podľa počtu prihlásených družstiev.

PRAVIDLO VII. – Pred každým stretnutím nastupujú na hraciu plochu s rozhodcom iba základné "päťky". Rozhodca za účasti kapitánov vyžrebuje, kto má loptu. Začína sa zo stredy ihriska zo stredovej značky. Lopta je v hre, keď je do nej kopnuté a nemusí byť zahraná na súperovu polovicu HP. Hráči súpera musia byť od lopty vo vzdialenosti 5 m.

PRAVIDLO VIII. – Lopta v hre a mimo hry uplatňuje sa v zmysle Pravidiel futbalu.

PRAVIDLO IX. – Gól nemožno dosiahnuť priamo z výkopu (zo stredovej značky) a priamo z vhadzovania lopty.

PRAVIDLO X. – Hráč mimo hry Pravidlo X. Hráč mimo hry neplatí.

PRAVIDLO XI. – Zakázaná hra a nešportové správanie: ak poruší hráč pravidlá, za ktoré by mal byť napomenutý alebo sa správa nešportovo, je napomenutý ŽK a zároveň je vylúčený z hry na 2 minúty. Ak potrestané družstvo dostane gól, hráč sa môže vrátiť do hry. V prípade napomenutia brankára ŽK (2 minúty) tento môže pokračovať v hre a trest vykoná jeden z hráčov, v tom čase hrajúci. Hráč, ktorý sa dopustí priestupku, za ktorý sa udeľuje ČK alebo sa správa hrubo nešportovo, je vylúčený z hry (ČK) a dostáva trest 2 minúty a do konca stretnutia,

v ďalšom stretnutí nemôže nastúpiť. Družstvo môže hráča potrestaného ČK nahradiť iným hráčom až po uplynutí 2 minút a to aj v prípade obdržania gólu. V prípade udelenia ČK brankárovi, môže ho nahradiť náhradný brankár a trest vykoná jeden z hráčov v tom čase hrajúci. Tresty za ŽK a ČK si hráči musia vykonať na určenom mieste (pri časomeračoch a pod.).

PRAVIDLO XII. – Vykonanie voľného kopu sa musí vykonať do 5 sekúnd. Pri porušení časového limitu získava loptu súper a kope nepriamy voľný kop z miesta, odkiaľ sa mal vykonať pôvodne nariadený kop. Hráči súperovho družstva musia byť od lopty vzdialení 5 metrov. Opakované zámerné porušenie vzdialenosti sa trestá dvojminútovým trestom (ŽK).

PRAVIDLO XIII. – Za priestupky hráčov brániaceho družstva vo vlastnom pokutovom území, sa nariaďuje pokutový kop v prospech útočiaceho družstva. Pokutový kop sa kope zo vzdialenosti 6 m od bránky. Všetci hráči musia byť za úroveň značky pokutového kopu a vzdialení od lopty 5 metrov, okrem hráča, ktorý PK vykonáva.

PRAVIDLO XIV. – Zahrávanie lopty z autu sa vykonáva v zmysle pravidiel len nohou z miesta, kde lopta opustila hraciu plochu a podlieha limitu 5 sekúnd. Hráč súperovho družstva musí byť v takej vzdialenosti od vhadzujúceho hráča, aby mu umožnil zahrať loptu v zmysle pravidiel futbalu (2 metre).

PRAVIDLO XV. – Zahájenie hry brankárom sa vykonáva zvnútra pokutového územia brankárom LEN rukou. Brankár musí zahájiť hru do 5 sekúnd. Pri nedodržaní limitu získava loptu súper, ktorý zahráva kop z rohu (z ktorejkoľvek strany).

PRAVIDLO XVI. – Kop z rohu sa kope vždy, keď lopta prejde celým objemom za bránkovú čiaru mimo priestoru bránky a naposledy hral s loptou hráč brániaceho družstva (vrátane brankára). Hráči brániaceho družstva musia byť pri zahrávaní rohového kopu vo vzdialenosti 5 metrov od lopty. Ak nie je rohový kop rozohraný v limite 5 sekúnd získava loptu súper a nasleduje kop od bránky.

PRAVIDLO XVII. – Brankár môže chytať loptu do ruky iba vo vyznačenom pokutovom území. Brankár môže zahrať loptu na súperovu polovicu. Ak si brankár položí loptu na zem, v tom prípade je lopta v hre a môže byť atakovaný aj súperovým hráčom. Ak chytí brankár loptu do ruky v pokutovom území po úmyselnej prihrávke od spoluhráča, rozhodca nariadi nepriamy voľný kop z hranice pokutového územia najbližšie k miestu priestupku.

PRAVIDLO XVIII. – Pri dotyku lopty o strop sa vykonáva nepriamy kop z miesta pod stropom a musí sa vykonať do 5 sekúnd. Pri porušení časového limitu získava loptu súper a kope nepriamy voľný kop z miesta, odkiaľ sa mal vykonať pôvodne nariadený kop. Hráči súperovho družstva musia byť od lopty vzdialení 5 metrov. Opakované zámerné porušenie vzdialenosti sa trestá dvojminútovým trestom (ŽK).

PRAVIDLO XIX. – Družstvo, ktoré má viac ako jedného vylúčeného hráča na trestnej lavici, má právo stále hrať s tromi hráčmi a jedným brankárom. Súčasne môže byť družstvu merané jedno vylúčenie. Všetky vylúčenia na trestnú lavicu sú merané v poradí, v akom boli uložené. Hráč, ktorého trest nemôže byť meraný, musí byť na trestnej lavici od chvíle, keď bol jeho trest uložený. Ak je družstvu, uložených viac trestov súčasne, rozhodnú rozhodcovia, ktorý z nových trestov bude meraný prvý. Družstvo musí hrať v troch hráčoch a s jedným brankárom do doby, než mu neuplínú všetky tresty. Všetci trestaní hráči opúšťajú trestnú lavicu v poradí, v akom uplynú ich tresty, stále sa však musia prihliadať na pravidlá upravujúce počet hráčov na ihrisku.