

Turnaj ObFZ Rožňava U19/U15/U11

18.4.2026 - Nadabula

Prihlásené družstvá:

U19: D. Lúka, R. Bystré, Hrhov

U15: Krh. Podhradie, Rožňava, Dobšiná

U11: Dobšiná, Rožňava, Bemifo, Slavošovce, D. Lúka

Časový harmonogram:

8:15 zraz účastníkov U19 a U15

8:45 otvorenie turnaja U19 a U15

Ihrisko 1 – U19

9:00 R. Bystré – D. Lúka
9:30 Hrhov – R. Bystré
10:00 D. Lúka – Hrhov

Ihrisko 2 – U15

9:00 Rožňava – Dobšiná
9:30 Krh. Podhradie – Rožňava
10:00 Dobšiná – Krh. Podhradie

10:00 zraz účastníkov U11

10:30 otvorenie turnaja U11 a vyhodnotenie turnaja U19 a U15

Ihrisko 1 – U11

11:00 Rožňava – D. Lúka
11:20 D. Lúka – Bemifo
11:40 Bemifo – Dobšiná
12:00 Dobšiná – Slavošovce
12:20 Slavošovce – Rožňava

Ihrisko 2 – U11

11:00 Bemifo – Slavošovce
11:20 Dobšiná – Rožňava
11:40 Slavošovce – D. Lúka
12:00 Rožňava – Bemifo
12:20 D. Lúka – Dobšiná

12:20 vyhodnotenie turnaja U11

Pravidlá a hrací systém

1. **Hracia plocha/Ihrisko:** Ihrisko s umelou trávou Nadabula rozdelené na 2 hracie plochy (ihriská). Pokutové územie je šesťmetrové územie. Značka pokutového kopu je vo vzdialenosti 6 metrov od bránky.
2. **Počet hráčov:** Počet hráčov na ihrisku 6 + 1, maximálny počet hráčov na súpiske 14.
3. **Veková kategória:** V kategórii U19 štartujú hráči nar. po 1. 1. 2007. V kategórii U15 štartujú hráči nar. po 1. 1. 2011. V kategórii U11 štartujú hráči nar. po 1. 1. 2015
4. **Brány:** Brány s rozmermi 3 x 2 metre.
5. **Hrací čas:** Kategória U19 a U15 **1 x 25 minút (hrubého času)** a kategória U19 a U15 **1 x 15 minút (hrubého času)**.
6. **Rozhodca:** Stretnutia rozhodujú delegovaní futbaloví rozhodcovia.
7. **Striedanie** sa vykonáva hokejovým spôsobom aj v neprerušenej hre. Hráč môže striedať len vtedy ak hráč ktorého strieda opustí hraciu plochu. Porušenie sa trestá ŽK (dvojminútovým trestom).
8. **Výstroj:** Dres, trenírky, štulpne, kopačky lisované (NIE je dovolené hrať s kopačkami s vymeniteľnými kolíkmi), povinne chrániče holenných kostí. Porušenie sa trestá ŽK (dvojminútovým trestom). Družstvá nastupujú v jednotných dresoch, brankár musí byť farebne odlišený od hráčov družstiev a rozhodcov.
9. **Lopty:** Kategória U19 a U 15 hrá s loptami veľkosti č. 5. Kategória U11 hrá s loptami veľkosti č. 4.
10. **Pravidlá:** Všetky zápasy turnaja sa hrajú podľa upravených Pravidiel malého futbalu a tohto usmernenia so zreteľom na špecifiká tejto súťaže.
11. **Lopta v hre a mimo hry:** Uplatňuje sa v zmysle Pravidiel futbalu.
12. **Začiatok hry:** Pred každým stretnutím nastupujú na hraciu plochu s rozhodcom iba základné "sedmička". Rozhodca za účasti kapitánov vyžrebuje, kto má loptu. Začína sa zo stredu ihriska zo stredovej značky. Lopta je v hre, keď je do nej kopnuté a nemusí byť zahraná na súperovu polovicu HP. Hráči súpera musia byť od lopty vo vzdialenosti **5 m**.
13. **Určenie gólu:** Gól je dosiahnutý, ak lopta prejde celým objemom za bránkovú čiaru medzi bránkovými žrdami a pod brvnom bránky, a družstvo, ktoré dosiahlo gól, sa v tom čase nedopustilo priestupku. Gól nemožno dosiahnuť priamo z výkopu (zo stredovej značky) a priamo z vhadzovania lopty bez dotyku iného hráča na HP. Ak je priamo dosiahnutý gól, na hru sa nadviaže kopom od brány.
14. **Hráč mimo hry:** Hráč mimo hry **neplatí !**
15. **Zakázaná hra a nešportové správanie:** Ak poruší hráč pravidlá, za ktoré by mal byť napomenutý, alebo sa správa nešportovo, je napomenutý ŽK a zároveň je vylúčený z hry na 2 minúty. Ak potrestané družstvo dostane gól, hráč sa môže vrátiť do hry. V prípade napomenutia brankára ŽK (2 minúty) tento môže pokračovať v hre a trest vykoná jeden z hráčov, v tom čase hrajúci. Hráč, ktorý sa dopustí priestupku, za ktorý sa udeľuje ČK alebo sa správa hrubo nešportovo, je vylúčený (ČK) z hry a dostáva trest 2 minúty a do konca stretnutia. Družstvo môže hráča potrestaného ČK nahradiť iným hráčom až po uplynutí 2 minút a to aj v prípade obdržania gólu. V prípade udelenia ČK brankárovi, môže ho nahradiť náhradný brankár a trest vykoná jeden z hráčov v tom čase hrajúci.
16. **Voľné kopy: Všetky voľné kopy sú priame!** Vykonanie voľného kopu sa musí vykonať **do 5 sekúnd**. Pri porušení časového limitu získava loptu súper a kope priamy voľný kop z miesta, odkiaľ sa mal vykonať pôvodne nariadený kop. Hráči súperovho družstva musia byť od lopty vzdialení minimálne **5 metrov**. Opakované zámerné porušenie vzdialenosti sa trestá dvojminútovým trestom (ŽK).

17. **Pokutový kop:** Za priestupky hráčov brániaceho družstva vo vlastnom pokutovom území, sa nariaďuje pokutový kop v prospech útočiaceho družstva. Pokutový kop sa kope zo vzdialenosti **6 m od bránky**. Všetci hráči musia byť za úrovňou značky pokutového kopu a vzdialení od lopty 5 metrov, okrem hráča, ktorý PK vykonáva.
18. **Vhadzovanie lopty:** Vhadzovanie lopty sa vykonáva v zmysle pravidiel len rukami z miesta, kde lopta opustila hraciu plochu a podlieha limitu **5 sekúnd**. Hráč súperovho družstva musí byť v takej vzdialenosti (2m) od vhadzujúceho hráča, aby mu umožnil vhodiť loptu v zmysle pravidiel futbalu.
19. **Zahájenie hry brankárom:** Vykonáva sa z vnútra pokutového územia brankárom LEN rukou. Brankár môže rukou prihrať loptu spoluhráčovi len tak, že lopta sa musí dotknúť ihriska alebo ktoréhokoľvek hráča na vlastnej polovici hracej plochy. Brankár musí zahájiť hru do 5 sekúnd. Pri nedodržaní limitu získava loptu súper, ktorý zahráva kop z rohu (z ktorejkoľvek strany).
20. **Kop z rohu:** Kope sa vždy, keď lopta prejde celým objemom za bránkovú čiaru mimo priestoru bránky a naposledy hral s loptou hráč brániaceho družstva (vrátane brankára). Hráči brániaceho družstva musia byť pri zahrávaní rohového kopu vo vzdialenosti **5 metrov** od lopty. Ak nie je rohový kop rozohraný v limite **5 sekúnd** získava loptu súper a nasleduje kop od bránky.
21. **Hra brankára:** Brankár môže chytať loptu do ruky iba vo vyznačenom pokutovom území. Brankár môže rukou prihrať loptu spoluhráčovi len tak, že lopta sa musí dotknúť ihriska alebo ktoréhokoľvek hráča na vlastnej polovici. Pri porušení tohto pravidla rozhodca nariadi nepriamy voľný kop z polovice ihriska (zo stredovej značky) pre súperovo družstvo. Brankár nesmie vykopávať na súperovu polovicu ihriska loptu z ruky, ani volejom po odraze od zeme. Brankár môže zahráť loptu na súperovu polovicu ihriska nohou, ak si ju položí na zem, v tom prípade je lopta v hre a môže byť atakovaný aj súperovým hráčom. Ak chytí brankár loptu do ruky v pokutovom území po úmyselnej prihrávke od spoluhráča, rozhodca nariadi nepriamy voľný kop z hranice pokutového územia najbližšie k miestu priestupku. Brankár nesmie opakovane chytiť loptu do rúk pokiaľ loptou nezahrá hráč súpera.
22. **Bodovanie:** Za víťazstvo získa družstvo 3 body, za remízu 1 bod a za prehru 0 bodov.
23. **Poradie:** O konečnom poradí rozhoduje väčší počet získaných bodov zo všetkých odohraných zápasov.
- 23.1. V prípade rovnakého počtu získaných bodov viacerých družstiev, poradie sa určuje postupne podľa nasledujúcich kritérií:
- a) väčší počet získaných bodov zo vzájomných zápasov
 - b) vyšší gólový rozdiel zo vzájomných zápasov
 - c) väčší počet strelených gólov zo vzájomných zápasov
 - d) vyšší gólový rozdiel zo všetkých zápasov
 - e) väčší počet strelených gólov zo všetkých zápasov
 - f) kopy zo značky pokutových kopov (ďalej PK) v počte 5 kopov alebo až do rozhodnutia.
- 23.2. PK, ktoré rozhodujú o poradí turnaja, sa vykonávajú nasledovným spôsobom:
- 23.3. každý kop musí vykonať iný hráč až dovtedy, kým sa nevystriedajú všetci oprávnení hráči družstva. Až potom môže kop vykonať hráč, ktorý už raz kop zahrával.
- 23.4. počet exekútorov PK musí byť totožný vo všetkých družstvách. Tzn. počet exekútorov PK = počtu hráčov družstva s menším počtom hráčov.
24. **Kontumácie:** Ak nastúpi za družstvo hráč, ktorý nespĺňa vekovú kategóriu, mužstvo v ktorom hral bude vylúčené z turnaja a všetky jeho výsledky sa anulujú.

